

Mehmet Göktuğ Kola

Oyun Geliştirici | Unity / C#

Dijital Oyun Tasarımı mezunu · Oyun mekanikleri & ses tasarımı · Ankara, Türkiye



goktugkola.itch.io

goktugkola@gmail.com

github.com/Goktugkola

+90 542 235 12 20

soundcloud.com/goktugkola

linkedin.com/in/goktugkola

HAKKIMDA

Dijital Oyun Tasarımı mezunu bir oyun geliştiricisiyim. **Unity** ve **C#** ile oyun mekaniği ve hareket sistemleri geliştiriyor, projelerimin ses tasarımı ve müziğini **FL Studio**'da kendim üretiyorum.

EĞİTİM

Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi

Dijital Oyun Tasarımı, Lisans

2022 – 2026

AGNO: 3.30 / 4.00

İŞ DENEYİMİ

Bodurat Games | Game Developer / Sound Designer

2024 – 2026

Gönüllü · Unity, C#, FL Studio

- Karagöz İstanbul'da** — İBB Geçmişten Geleceğe Ramazan sergisi için geliştirilen gölge oyunu uyarlaması; **Bodrum Kalesi İspanyol Kulesi**'nde sergilendi.
- Hoppy Frog** — mobil odaklı arcade oyunu; mekaniklerin kodlanması ve ses tasarımı.
- Her iki projede de geliştirmenin yanı sıra tüm SFX ve müzik üretimini üstlendim.

Kiki Games | Stajyer Game Developer

Temmuz 2025

Unity, C#

- Oyun fikri geliştirme ve hızlı prototipleme süreçlerinde görev aldım.

PROJELER

Drive | Oyun Geliştirici / Ses Tasarımcısı

Şub 2026 – Devam

3B Yarış Oyunu · Unity, C#

- Sakin, açık hava atmosferiyle rahatlatıcı bir deneyim sunmayı amaçlayan 3B yarış oyunu.
- VFX dışındaki tüm oyun mekaniklerini, ses tasarımı ve müziği tek başıma ürettim.

[GitHub](#)

Somnia | Oyun Geliştirici / Ses Tasarımcısı

Mar – Haz 2025

3B Platform Oyunu · Unity, C#

- Akıcı ve tepkisel hareket hissine odaklanan, hareket odaklı 3B platform oyunu.
- Sallanma (arbalet & ip) ve hava püskürtme sistemleri ile rocket jump, dash, bunny hop ve strafe mekaniklerini geliştirdim; tüm ses tasarımı ve müzik bana aitti.

[itch.io](#)

[GitHub](#)

Alien's Baklava | Oyun Geliştirici / Ses & Oyun Tasarımcısı

Mar – Haz 2024

2B Mobil Macera Oyunu · Unity, C#

- Baklavanın yasak olduğu bir evrende geçen 2B top-down mobil macera oyunu.
- Oyun tasarımı ortak; geliştirme ve ses tasarımı tek başıma üstlendim.

[itch.io](#)

YETENEKLER

Unity / C#

Godot

FL Studio · Müzik & SFX

Photoshop & Illustrator

Blender · 3B Modelleme

Takım içi geliştirme

REFERANSLAR

Prof. Nilay Özsağ

Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi

+90 553 437 46 26 nilayozsavas@mu.edu.tr

Mahmut Can Kovan

Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi

+90 556 664 84 90 mahmutcankovan@mu.edu.tr